

# 500ML

CONSOLE LUMIERE 500ML

**PHILIPS**  
Strand Lighting



La console lumière 500ML est conçue pour offrir un contrôle optimal des systèmes d'éclairage conventionnel, des équipements LED et des projecteurs asservis.

Son écran couleur tactile &rdquo; intégré permet une mise en place rapide. Ses boutons de commandes rétro-éclairés facilitent sa manipulation. Pour améliorer davantage l'interface utilisateur et offrir une plus grande souplesse de contrôle, un port DVI permet l'ajout d'un moniteur vidéo tactile externe.

Les 24 faders de la console 500ML peuvent individuellement être assignés aux Masters, Submasters et Playbacks tandis que les boutons rétro-éclairés Play, Pause/Reverse et &nbsp;Bump permettent le déclenchement instantané des listes de Cues.&nbsp;

Utilisant les méthodes de contrôle standard de l'éclairage professionnel, l'interface utilisateur très intuitive de la 500ML permet une exploitation immédiate en configuration d'accueil, aussi bien par un opérateur lumière novice que confirmé.

Avec une vaste bibliothèque de projecteurs extensible et modifiable, la console 500ML vous offre tous les outils dont vous avez besoin pour contrôler votre éclairage sur les événements et les spectacles importants.

## Caractéristiques Techniques

&nbsp;

Ecran couleur tactile TFT &rdquo; (800 x 600 pixels)

&nbsp;

2 sorties DMX totalisant 1 024 sorties. Possibilité de sorties supplémentaires.&nbsp;

&nbsp;

119 boutons rétro-éclairés, 4 encodeurs rotatifs, 24 faders et 1 roue codeuse&nbsp;

&nbsp;

&nbsp;

Informations banques de faders sur écran LCD

3 ports USB &nbsp;(2 sur panneau avant, 1 sur panneau

&nbsp;

800 faders, 500 Cue Lists de 500 Cues, &nbsp;500 appareils, 500 groupes, 500 presets

Embase 3-Pin XLR pour flexible lumineux

&nbsp;

&nbsp;

Faders assignables aux Submasters, Playbacks ou Effects

Dimensions (L x l x H) : 657 x 489 x 308 mm&nbsp;

&nbsp;

&nbsp;

DMX512A (RDM)

Poids : 20,5 kg

&nbsp;

&nbsp;

MIDI In/Out/Thru

&nbsp;

Port réseau RJ45 (ArtNET)

&nbsp;

Sortie DVI pour moniteur vidéo tactile &nbsp;externe